

**مقدمة :**

إن هدف عملية التصميم هو الوصول إلى فهم صحيح للنظام للمساعدة في عملية تطوير هذا النظام، وهذا ليس بالأمر السهل إذ لا بد من وجود مقياس صحيح للحكم على هذا الفهم. ومن هنا برزت الأهمية لاستخدام العديد من الأدوات التي تساعد المصمم لوضع التصور والفهم الصحيحين لعمل هذا النظام. ومن هذه الأدوات استخدام النماذج التمثيلية التي تصف مكونات النظام وكيفية ارتباطها مع بعضها. وسنقوم في هذا الفصل بدراسة كيفية تمثيل البيانات باستخدام **نموذج الكيانات والعلاقات Entity Relationship (ER) Diagram**.

**النماذج :**

ما هو النموذج ؟

**النموذج** عبارة عن وصف رسومي (تمثيلي) لوصف الحقائق التي لا يمكن رؤيتها مباشرة.

وبعبارة أخرى هو وصف مجرد للكائنات الحقيقية. **نموذج البيانات** هو عبارة عن تمثيل بسيط لوصف تراكيب البيانات المعقدة في واقع الحياة العملية على شكل رسومي دون النظر إلى مكان وكيفية تخزين أو الوصول إلى هذه البيانات. ويستخدم هذا النموذج كوسيلة اتصال ما بين المصمم من جهة وبين المبرمجين والمستخدمين من جهة أخرى. إذ حتى لو كان لدينا العديد من المبرمجين المحترفين فلا نستطيع الحصول على نظام جيد دون أن يكون هذا النظام قد صمم بشكل صحيح. والشكل التالي يبين مواصفات لمنزل وهذا الشكل يكون كوسيلة اتصال ما بين الشخص الذي يرغب في بناء المنزل (الزبون) وكذلك بين المهندس (المصمم) من جهة وبين المقاول (المنفذ) الذي سيقوم ببناء المنزل، وفي بناء أنظمة قواعد البيانات يمثل الزبون صاحب النظام ويمثل المصمم (مصمم قاعدة البيانات) والمقاول المنفذ هو مجموعة المبرمجين التي تقوم ببناء النظام .

